

Sesión 5: Hello C

Programación para Sistemas

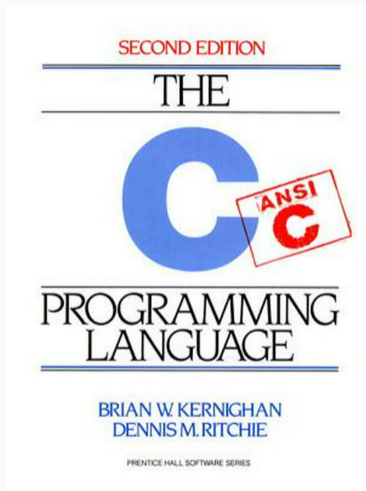
Ángel Herranz

Curso 2025-2026

Objetivos de la sesión

- Toma de contacto un poco más seria con C:
 - Estructura de un fichero
 - Ejemplo con varias funciones además de `main`
 - Variables locales de tipo entero
- Practicar nuestro entorno de desarrollo como en el examen:
 - Conexión a `triqui`
 - Línea de comandos
 - Editar con editor de texto plano
 - Compilar
 - Ejecutar
 - Transferir ficheros a `triqui` si has trabajado en local

Consejo: Cómprate este libro





```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[]) {
    printf("Hello C\n");
    return 0;
}
```

- Acceder a una máquina GNU/Linux ([triqui](#))
- Crear el fichero `hello.c`
- **Compilar** con
`$ cc hello.c`
- **Ejecutar** con
`$./a.out`

CC: The C Compiler

- El compilador de C suele estar instalado y **el nombre del programa suele ser `cc`**
- Prueba: `which cc` y `man cc`
- Como cualquier programa `cc` admite argumentos, por ejemplo
`cc -Wall -Werror -ansi -o hello hello.c`
- El **compilador estándar en GNU/Linux es GCC**, el compilador de C de GNU
- El programa `cc` es, en general, el programa `gcc`
- En clase usaremos `gcc`



Escribir un programa en C `fc.c` que imprima en la salida estándar una tabla de conversión de grados Fahrenheit a grados Celsius usando la fórmula

$$C = \frac{5}{9} \cdot (F - 32)$$

La tabla empieza en un mínimo (-20), llega hasta un máximo (240) y va dando saltos (de 20 en 20). Usa variables enteras para almacenar dichos datos. En la tabla usa tabuladores para separar los datos. Escribe una cabecera para indicar "F" y "C".

Fahrenheit-Celsius (minitutorial de C)

- Un fichero C es una colección de
 - *Includes* con declaraciones de *macros*, variables globales y funciones
 - Definiciones de *variables globales* (se pueden usar en cualquier función)
 - Definiciones de *funciones* (las funciones *no se pueden anidar*)
- Las funciones tiene un *tipo de retorno*, *parámetros formales* y *cuerpo* (como los métodos de Java pero en C no hay clases)
- Las declaraciones de variables son *como en Java* y los *tipos enteros* básicos son *char* (1 byte) e *int* (entre 2 y 8 bytes)
- La *llamada a funciones* es con sintaxis clásica: $f(x, y)$
- El *control de flujo* es similar al de Java: **if**, **case**, **for**, **while**, etc.

Fahrenheit-Celsius (estructura del programa)

```
#include <stdio.h>

int fahrenheit_a_celsius(int f) {
    < cuerpo de fahrenheit_a_celsius >
}

void imprimir_tabla(int min, int max, int paso) {
    < cuerpo de imprimir_tabla >
}

int main() {
    < cuerpo de main >
}
```

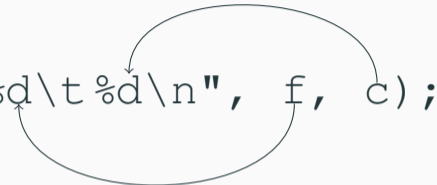
Fahrenheit-Celsius (main)

<cuero de main> ≡

```
int min, max;  
int paso = 20;  
min = -20;  
max = 240;  
imprimir_tabla(min, max, paso);  
return 0;
```

Fahrenheit-Celsius (printf)

```
printf("%d\t%d\n", f, c);
```



- %d: **conversión** a decimal (se van **sustituyendo en orden de aparición** las conversiones que empiezan por % con los parámetros de printf)
- \t: caracter de tabulador
- \n: caracter de cambio de línea

Fahrenheit-Celsius (variación)

Modificar el programa `fc.c` para que los valores mínimo, máximo y paso de la tabla se pasen por argumentos, por ejemplo:

```
$ ./fc -20 240 20
```

El programa tiene que dar errores si el número de argumentos no es 3, si alguno de ellos no es un entero, si el mínimo es mayor que el máximo o si el paso es menor o igual que 0.

- Puedes empezar usando la función `atoi` (man 3 atoi)
- Como puedes ver la función `atoi` no detecta que un *string* no representa un entero, para resolver este problema puedes intentar usar la función `strtol` (man 3 strtol) hacer una función que compruebe que todos los caracteres de un *string* (man 3 strlen) son dígitos (man 3 isdigit)